

Samtgemeinde Herzlake

Der Samtgemeindebürgermeister



Fachbereich: Fachbereich Allgemeine Verwaltung, Schulen und Kultur

Herzlake, 24.03.2021

Verfasser: Marion Book

Vorlage Nr.: 2021/1668

Vorlage SGM Herzlake

Nachfolgender Beratungsgegenstand ist in folgenden Gremien der Samtgemeinde Herzlake zu behandeln:

Beratungsfolge	Termin	Status
Samtgemeindeausschuss	25.03.2021	nicht öffentlich
Samtgemeinderat	15.04.2021	öffentlich

Kurzbeschreibung TOP:

4. Satzung zur Änderung der Satzung über die Entschädigung der Mitglieder des Rates und der nicht dem Rat angehörenden Ausschussmitglieder sowie der Ehrenbeamten und ehrenamtlich tätigen Personen in der Samtgemeinde Herzlake
hier: Erhöhung der Aufwandsentschädigung für Ehrenbeamte und ehrenamtlich Tätige im Feuerwehrwesen

Sachverhalt:

Die Höhe der Aufwandsentschädigungen ist durch Satzung vom 19.01.2001 sowie der Änderungssatzungen vom 21.12.2009, 09.02.2012 und 11.06.2015 geregelt.

Die Aufwandsentschädigungen für die Ehrenbeamten und ehrenamtlich Tätigen in der Freiwilligen Feuerwehr sollen angepasst werden.

Anliegend sind in einer Übersicht die in den anderen kreisangehörigen Städten und Gemeinden an die Feuerwehr gezahlten Aufwandsentschädigungen dargestellt.

Die Aufwandsentschädigung für Ehrenbeamte und ehrenamtlich Tätige im Feuerwehrwesen wurden letztmalig im Jahre 2010 erhöht.

Der Feuerwehrausschuss hat in seiner Sitzung am 18.03.2021 vorgeschlagen, die Aufwandsentschädigungen um 30 % zu erhöhen (siehe Anlage Erhöhung Aufwandsentschädigungen).

Ein Entwurf der 4. Änderungssatzung ist als Anlage beigefügt.

Beschlussvorschlag:

Der Rat der Samtgemeinde Herzlake beschließt die 4. Satzung zur Änderung der Satzung über die Entschädigung der Mitglieder des Rates und der nicht dem Rat angehörenden Ausschussmitglieder sowie der Ehrenbeamten und ehrenamtlich tätigen Personen in der Samtgemeinde Herzlake in der vorliegenden Fassung.

Anlage/n:

4. Änderungssatzung Entschädigungssatzung SG - Entwurf
Erhöhung Aufwandsentschädigung
Übersicht Aufwandsentschädigungen